

お年寄りが楽しくコミュニケーションできるプロダクトの研究

Product Research on Entertaining Communication for Senior Citizens



外出できないお年寄りが家で使えるプロダクト

本研究は、元気なお年寄りを対象として、他人とのコミュニケーションを通して、孤独感を減らすプロダクトデザインを目指すものである。またお年寄り同士だけでなく、若者とも繋がることのできるため、適切な脳と体のトレーニングにもなるような、楽しめるデザインを目指した。

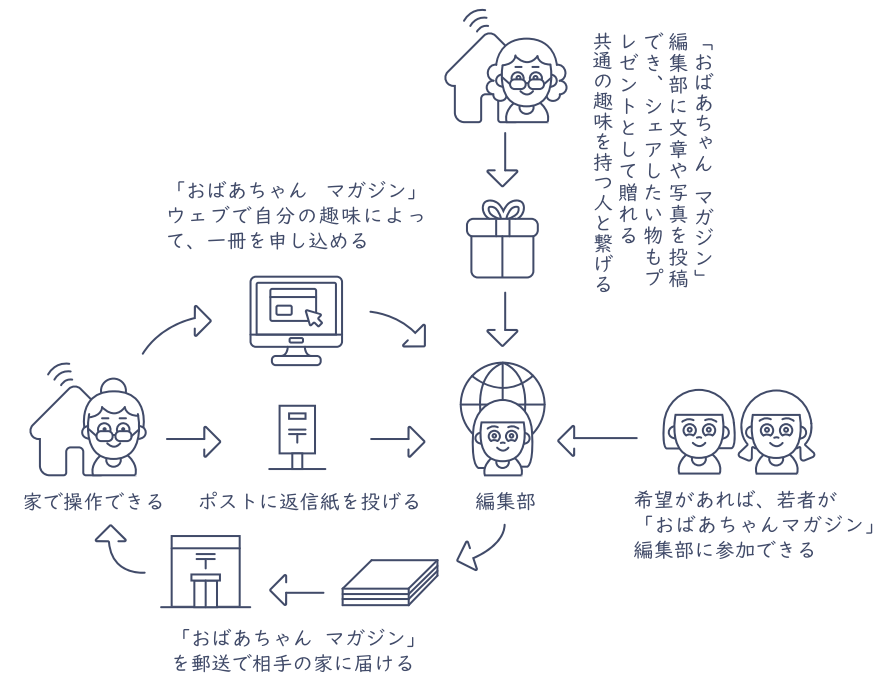
A Product Targeting Home Bound Seniors

This study aims to design a product that would alleviate the feeling of loneliness among older adults who are still in good health by enhancing communication with others. That includes not only people of the same age group but also a younger generation. The product I designed provides a well balanced brain stimulation and physical activity and is simply fun to use.

近年、高齢者が増え、一人暮らしの高齢者も増えている事で様々な高齢化問題が浮上している。お年寄りの心理的・生理的な問題がますます重視されるようになってきた。私の祖母も1人で遠方に住んでおり、時々孤独感を感じている。そこで、私の祖母だけでなく、お年寄りにより良い生活を提供するために、コミュニケーションができるプロダクトを研究した。コロナ禍で、お年寄りの活動にも大きな影響があった。お年寄りは以前のように外に出られない状況になってしまったため、コミュニケーションも不足している。そこで、外出できないお年寄りに注目し、お互いの趣味を共有できる雑誌がコミュニケーションに役立つのではないかと仮説を立て、「おばあちゃんマガジン」を提案した。

「おばあちゃんマガジン」の仕組み

自分の趣味をシェアしたいお年寄りは「おばあちゃんマガジン」編集部に文章や写真を投稿したり、またはシェアしたい物を送ったりすることができる。編集部は集まった情報や物を整理し、本にまとめる。共通の趣味を持つお年寄りはウェブ上から申し込み、編集部は郵送で本や物を通して彼らの家に届ける。お年寄りは外出しなくても本を通して様々な情報を手に入れ、他人がシェアした物をプレゼントとしてもらえる。マガジンを見ながら、付属のレインボーペーパーに感想を書き込み、切り取り線に沿って切り離し、手紙として編集部に送り返す。編集部がそれを集め、ウェブ上で発表する。興味がある若者は編集部に参加できる。



箱のデザイン

お年寄りと接した時に、彼らの多くは「親切さ」と「手作り感」のある物が好きだと感じ、それを念頭に置いてデザインを進めた。箱の高さは 35 mm とし、家のポストにも入れられる大きさにした。マガジンを読み終わったら、フタを折りたたみ、カレンダーとして使うことができる。

Web のデザイン

「おばあちゃんマガジン」のホームページでは、様々なテーマが選べる。有料会員に登録することで、サービスが利用できる。投稿したい、あるいは Web で仕事をしたい場合は連絡用フォームからメールを送る事ができる。ホームページには「おばあちゃんマガジン」のサンプルも載せている。「おばあちゃんマガジン」は読者の架け橋として、共同の趣味を利用し、多くのお年寄りを繋げることができる。

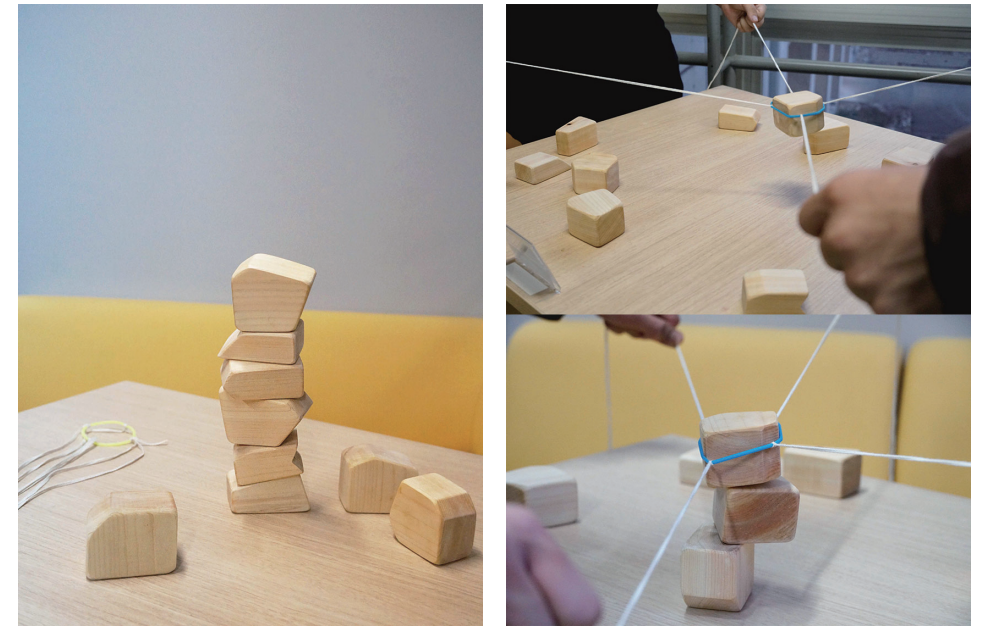


本研究では、お年寄りを「外出できない」と「外出したくない」2つのタイプに分け、研究の初期段階では外出したくないお年寄りに注目した。いくつかの高齢者の活動に参加し、以下のデザインを提案した。

ゴムゲーム

調査によると、お年寄りは身体能力が衰えているため、体のバランスやコントロール能力が低くなっている。これに対して、体の制御能力を鍛えるゴムで遊ぶゲームを提案した。

このゲームは屋内や屋外を選ばず、座ったままでも遊べるゲームである。参加者たちは1つのゴムバンドを引っ張り、一緒に形が異なる積み木を積み重ねる。このゲームはコントロール力だけではなく、チームワークと空間想像力も鍛えられる。



カードゲーム

お年寄りと接した経験を通して、彼らは記憶の喪失に対して恐怖感を持っていることが分かったため、記憶力を鍛える屋外ゲームを提案した。ゲームの流れは、初めに参加者たちが1つのテーマについてそれぞれ絵を書き、1種類の絵につき2枚ずつ用意する。そして描いた絵を大きなコルクカードに貼り付ける。大きなサイズのマジックハンドを使って、カードに取り付けたパーツを挟んでめくり、同じ絵のカードを探す。カードの素材は防水性があり、軽量のコルク材を使い、どこでも一緒に遊ぶことができるようにした。

